

=====

**プログラミング×ものづくり教室「プロ・テック倶楽部」、理科実験教室「サイエンス倶楽部」、  
2017年夏休み限定のスペシャルイベントを開催！**

=====

プロ・テック倶楽部、サイエンス倶楽部を運営する株式会社サイエンス倶楽部（本社：東京都中野区、代表：浮舟邦彦）は、幼児～高校生を対象に、2017年夏休み限定のスペシャルイベントを開催いたします。

**■プロ・テック倶楽部イベント**

2020年にプログラミングが義務教育過程でも必修化されるなど、コンピュータ・サイエンスを学ぶ重要性は、ますます高まっています。しかしながら、プログラミング教育の意義や効果について、半信半疑な保護者様が多いことも事実です。プロ・テック倶楽部では、お子さまとプログラミング教育の出会いの場として、1日完結型の体験イベントを開催いたします。

**イベント概要**

開催時期：2017年7月15日(土)～2017年8月27日(日)

開催場所：プロ・テック倶楽部各教室にて

- ・ぴかPICAプログラミング（小学3年生～中学生対象）
- ・ウソ発見器にチャレンジ！（小学5年生～中学生対象）

**■サイエンス倶楽部イベント**

夏休みを迎えるにあたって、保護者の方から「普段できない体験をさせてあげたい」、「自由研究に悩んでいるので題材が欲しい」といったご要望をいただきます。このような声にお応えすべく、今話題の科学的テーマを題材とした「特別実習」や、大自然の中での科学体験をコンセプトとした「野外実習」といったオリジナルイベントを開催いたします。

**特別実習概要**

開催時期：2017年7月17日(月)～

開催場所：サイエンス倶楽部各教室にて

- ・「ばね」ってなんだろう？（年中・年長対象）
- ・電気トンネルのふしぎ（小学1年生対象）
- ・金属探知機にチャレンジ！（小学2年生～3年生対象）
- ・電・解・精・錬（でんかいせいれん）（小学4年生～6年生対象）
- ・極め！-電気（回路）（小学4～6年生対象）

## 野外実習概要

開催時期：2017年7月24日（月）～

- ・飛ばそう！ペットボトルロケット（小学2年生～3年生対象）
- ・ガーネット ゲット！（小学2年生～3年生対象）
- ・サイエンスキャンプ in Mt.FUJI（小学2年生～3年生対象）
- ・はじめての化石採集（小学2年生～3年生対象）
- ・探れ！水辺の生き物たち（小学2年生～6年生対象）
- ・漕ぎ出せ！手作りイカダで大冒険！（小学2年生～6年生対象）
- ・めざせ！昆虫博士（小学2年生～6年生対象）
- ・生き物マッピング（小学2年生～6年生対象）
- ・森人（小学4年生～6年生対象）
- ・漕ぎ出せ！手作りイカダで大冒険！（小学2年生～6年生対象）
- ・飛ぶの科学（小学4年生～6年生対象）
- ・サバイバル・キャンプ（小学4年生～6年生対象）
- ・スターウォッチング入門（小学4年生～6年生対象）
- ・黄金伝説の謎を探れ！（小学4年生～中高生対象）
- ・見たい・行きたい・亜熱帯（小学4年生～中高生対象）
- ・化石探しの旅に出よう！北の大地編（小学4年生～中高生対象）
- ・レッツ プログラミング！（小学4年生～中高生対象）
- ・ナウマン博士の足跡をたどれ！（小学4年生～中高生対象）

### ■本コースの問い合わせ先

株式会社サイエンス倶楽部 本部事業部

TEL：0120-313-786

メールアドレス：info-press@science-club.co.jp

プロ・テック倶楽部イベント URL：http://protech-club.com/event/

サイエンス倶楽部イベント URL：https://www.science-club.co.jp/wordpress/event/

### ■会社概要

社名：株式会社サイエンス倶楽部

本社：〒164-0001 東京都中野区中野 4-4-11 第12南日本ビル7階

TEL：03-5942-7920

代表取締役：浮舟 邦彦

設立：2001年11月14日（※創業：1992年）

資本金：9,000万円

事業内容：プログラミング×ものづくり教室「プロ・テック倶楽部」、理科実験教室「サイエンス倶楽部」

プロ・テック倶楽部 URL：http://protech-club.com/

サイエンス倶楽部 URL：https://www.science-club.co.jp/